

SÚŤAŽNÝ PORIADOK PRE MAJSTROVSKÉ SÚŤAŽE DRUŽSTIEV BŠZ 3., 4. a 5. LIGY V PRAKTICKOM ŠACHU

1. ORGANIZÁCIA SÚŤAŽÍ 3., 4. a 5. LIGY V PRAKTICKOM ŠACHU.

- 1.1. Súťaže družstiev uvedených líg v praktickom šachu sú organizované v rámci Bratislavského kraja.
- 1.2. V rámci kraja je vypisovaná 3., 4. a skupiny 5. ligy, v ktorých štartuje maximálne po 14 družstiev s maximálne 8 hráčmi. Prípadné úpravy určí VV BŠZ pred začiatkom súťaže.
- 1.3. Otázky postupu a zostupu vo všetkých súťažiach spresní každoročne riadiaci orgán súťaže podľa počtu prihlásených družstiev v jednotlivých súťažiach. Štandardne sa zachováva tento princíp:
 - z 3. ligy do 2. ligy **postupuje** víťazné družstvo a do 4. ligy **zostupuje** posledné družstvo plus počet družstiev zostupujúcich z 2. ligy do 3. ligy Bratislavského kraja,
 - zo 4. ligy do 3. ligy **postupujú** dve družstvá (prvé a druhé) a do 5. ligy **zostupuje** posledné družstvo plus počet družstiev zostupujúcich z 3. ligy. Zostupujúce družstvá sa zaraďujú do 5. ligy podľa územnej príslušnosti, t.j. do Bratislavskej družstvá z Bratislavy, do vidieckej družstvá z Bratislavy vidieka,
 - z 5.A ligy (Bratislava-mesto) do 4. ligy **postupujú** dve družstvá (prvé a druhé alebo víťazi skupín) a z 5.B ligy (Bratislava- vidiek) postupuje do 4. ligy jedno víťazné družstvo.

2. RIADIACI ORGÁN SÚŤAŽÍ

- 2.1. Súťaže družstiev riadi Výkonný výbor Bratislavského šachového zväzu (VV BŠZ) prostredníctvom svojej športovo-technickej komisie (ŠTK). Riadiaci orgán súťaže pripraví najneskôr 4 týždne pred žrebovacou schôdzou rozpis súťaže a menuje riaditeľov jednotlivých súťaží, ktorí budú riadiť príslušnú súťaž počas jej trvania. V období trvania súťaže riaditelia jednotlivých súťaží vydávajú Spravodajcu súťaže spravidla 5-6 krát, kde sú záväzne pokyny k súťaži a prehľad priebehu súťaže.
- 2.2. Na zápasy môže Rozhodcovská komisia BŠZ delegovať po súhlase ŠTK kvalifikovaných rozhodcov. Pre 3. - 5. ligy nie je povinné delegovanie rozhodcu. Ak si rozhodcu vyžiada niektoré družstvo, uhradí jeho odmenu. Ak rozhodcu vyžiada riaditeľ súťaže, ŠTK BŠZ alebo VV BŠZ, uhradí jeho odmenu VV BŠZ. Stretnutia, na ktoré nebol vyžiadaný a delegovaný rozhodca, môže rozhodovať po dohode kapitánov oboch družstiev prítomný kvalifikovaný rozhodca alebo jeden z nich. Ak sa kapitáni nedohodnú, rozhoduje kapitán určený žrebom. Meno rozhodcu sa uvedie do zápisu o stretnutí a rozhodca je povinný podpísať zápis o stretnutí. (Poznámka: Je vhodné aby funkcie rozhodcu a kapitána vykonával hráč, ktorý absolvoval kurz rozhodcu minimálne 3. triedy.)

3. SYSTÉM SÚŤAŽE DRUŽSTIEV

- 3.1. Všetky súťaže družstiev sa hrajú spravidla jednokolovo systémom každý s každým podľa vyžrebovania. Družstvo uvedené podľa vyžrebovania na prvom mieste je usporiadateľom stretnutia. V súťažiach hraných formou dvojčiek alebo štvoričiek určí farbu figúrok na prvej šachovnici rozpis súťaže. V ďalších súťažiach má usporiadateľ na prvej šachovnici biele figúrky. Na nasledujúcich šachovniciach sa farba figúrok strieda.
- 3.2. Počet postupujúcich z nižšej do vyššej súťaže je určený v odseku 1.3. Právo postupu má ten účastník, ktorý sa umiestnil na postupovom mieste. Ak sa družstvo na postupovom mieste vzdá postupu, prechádza toto právo na najbližšie nasledujúce družstvo. Ak ani toto družstvo nechce postúpiť, rozhodne o voľnom mieste vo vyššej súťaži ŠTK.
- 3.3. V prípade neprihlásenia sa niektorého družstva do súťaže do stanoveného termínu (spravidla do 31.08), uvoľnené miesto obsadzuje najvyššie umiestnené vypadávajúce družstvo okrem

posledného družstva, ktoré v každom prípade vypadáva. Prípadné ďalšie právo obsadiť uvoľnené miesto získava najlepšie umiestnené nepostupujúce družstvo z nižšej súťaže.

- 3.4. Družstvo môže byť preradené do nižšej súťaže, keď o to požiadajú do 31.8. V tomto prípade prednostne obsadzujú uvoľnené miesto najvyššie umiestnené vypadávajúce družstvo z rovnakého územného členenia ako je preradené družstvo okrem posledného družstva, ktoré v každom prípade vypadáva. Prípadné ďalšie právo obsadiť uvoľnené miesto získava najlepšie umiestnené nepostupujúce družstvo z nižšej súťaže.
- 3.5. O ďalšom mimoriadne uvoľnenom mieste v súťaži rozhodne ŠTK do stanoveného termínu.
- 3.6. ŠTK stanoví časový plán. Stretnutia je povolené predohrávať a nie odkladať. K zmenám môže dochádzať len z vážnych príčin. V právomoci riaditeľa súťaže je povoľovať predohrávanie, resp. posun začiatkov v rámci dňa. Na odloženie stretnutia je potrebný okrem súhlasu riaditeľa súťaže aj súhlas ŠTK. ŠTK stanoví v rozpise postup, kedy najneskôr majú odohrať vzájomný zápas dve družstvá toho istého oddielu (spravidla do 4. kola súťaže) a vyjadriť sa k možnosti predohrať stretnutia posledných dvoch kôl.

4. ÚČASTNÍCI SÚŤAŽÍ DRUŽSTEV

- 4.1. Do súťaží sa môžu prihlásiť družstvá šachových oddielov a klubov. Oprávnenosť štartu družstva v súťaži posúdi na základe výsledkov minulého ročníka VV BŠZ prostredníctvom svojej ŠTK.
- 4.2. Každý šachový oddiel alebo klub môže do súťaží prihlásiť ľubovoľný počet družstiev. Hráč družstva materského oddielu nižšej súťaže môže byť zaradený mimo základnej zostavy družstva tohto oddielu alebo klubu vo vyššej súťaži. Pokiaľ hrá v jednej skupine súťaže viac družstiev toho istého oddielu alebo klubu, musia byť tieto družstvá na sebe úplne nezávislé.
- 4.3. V súťažiach riadených SŠZ môžu štartovať len členovia SŠZ, ktorí majú zaplatený hráčsky poplatok na príslušný rok, naturalizovaní cudzinci a držiteľia licencie SŠZ pre cudzinca.
- 4.4. Dokladom totožnosti hráča je občiansky preukaz, cestovný pas, vodičský preukaz, členský preukaz SŠZ. Družstvo môže pre súťaž využívať fotokópiu dokladov totožnosti overenú riaditeľom súťaže. Bez hodnoverného dokladu totožnosti rozhodca nemusí povoliť nastúpenie hráča na zápas pokiaľ ho nepozná.
- 4.5. Každý registrovaný hráč môže za poplatok požiadať o vydanie licencie na štart za iné družstvo v majstrovských súťažiach družstiev (vlastného alebo cudzieho klubu).
- 4.6. Klub si môže zaradiť do družstva ľubovoľný počet cudzincov. Oprávnenosť štartu cudzinca v súťažiach družstiev SŠZ posudzuje matrika SŠZ po požiadaní a zaplatení poplatku. Súhlas vyjadruje vydaním licencie pre cudzinca.
- 4.7. Cudzincom bez výnimky a mužom nad 18 rokov sa vydáva licencia typu A. Mladým hráčom do 18 rokov (t. j. tým, ktorí 01.01. roku začiatku súťaže nedovršili 18 rokov) a ženám sa vydáva licencia typu B. Počet licencií je neobmedzený.
- 4.8. V jednej skupine súťaže môže byť hráč uvedený len na jednej súpiske družstva.

5. POVINNOSTI DRUŽSTVA

5.1. Osobné doklady

V súťažiach riadených BŠZ môžu štartovať len členovia SŠZ, ktorí majú zaplatený registračný a hráčsky príspevok pre príslušný rok a držiteľia licencie SŠZ pre cudzinca. Príslušnosť k SŠZ sa preukazuje členským preukazom SŠZ resp. musí byť uvedený v matrike členov SŠZ uvedenej na internetovej stránke SŠZ. Členstvo v SŠZ a vydané licencie do danej súťaže overí pred začiatkom

súťaže riadiaci orgán súťaže (riaditeľ ligy) po predložení súpisiek, spravidla na žrebovacej schôdzi. Po skontrolovaní osobných dokladov hráča pred súťažou, riadiaci orgán súťaže môže povoliť štart počas súťaže aj na iný preukaz totožnosti s fotografiou. Pred stretnutím rozhodca skontroluje totožnosť hráča podľa článku 4.4

5.2. Súpiska družstva

Každé družstvo, ktoré sa prihlási do súťaže, predloží riadiacemu orgánu súťaže v spravidla termíne žrebovania súťaží súpisku družstva v minimálne 2 exemplároch. Každé družstvo môže mať na súpiske uvedených najviac 2,5 násobok počtu hráčov predpísaných pre danú súťaž. Hráč uvedený na súpiske nižšie nesmie mať od hráča uvedeného na súpiske vyššie osobný koeficient vyšší o 201 a viac. Pre súťaže riadené VV BŠZ sa pre zoradenie hráčov na súpiske zohľadňuje vyšší rating (FIDE alebo LOK). Súpiska družstva je po schválení riadiacim orgánom súťaže zverejnená v prvom spravodajcovi príslušnej súťaže.

Pokiaľ je v súpiske voľné miesto môže družstvo doplniť na ktorékoľvek miesto v súpiske hráča, pri splnení rovnakých podmienok ako pre zostavovanie súpisiek, z dôvodov prestupu, vydannej licencie, prvotnej registrácie hráča alebo doteraz nezaradeného kmeňového hráča. Pri cudzincoch, štartujúcich na licenciu SŠZ je doplnenie na súpiske povolené najneskôr do začiatku 3. kola súťaže, pri domácich hráčoch najneskôr do 15.12. roku začiatku súťaže. Pokiaľ v priebehu súťaže družstvo doplní hráča do základnej zostavy, považujú sa pôvodní hráči aj nový hráč za členov základnej zostavy.

Hráč základnej zostavy, ktorý v priebehu ročníka neodohrá ani jedno stretnutie, v ďalšom ročníku pri zaradení do akéhokoľvek družstva toho istého klubu sa nezapočítava do základnej zostavy.

Hráč doplnený do súpisky môže nastúpiť na stretnutie najskôr 14 dní od podania žiadosti o doplnenie. Po schválení doplnenia súpisky je riaditeľ súťaže povinný to oznámiť OP najbližšieho súpera a vyznačiť na existujúcej súpiske dátum zmeny a upraviť správne poradie.

Riaditeľ súťaže je povinný uviesť zmeny v súpiske v najbližšom spravodajcovi.

Pokiaľ je na súpiske voľné miesto môžu družstvá v 5. lige v priebehu celej súťaže doplniť hráča, ak ku dňu registrácie nemá 25 rokov a ELO má nižšie ako 1500 bodov (vrátane),

5.3. Základná zostava družstva

Základnú zostavu družstva tvorí spravidla toľko hráčov, koľko členné družstvá v súťaži súťažia. Zaraďujú sa do nej hráči postupne od prvej šachovnice. Do základnej zostavy možno započítať maximálne 4 hráčov štartujúcich na základe licencie, z toho maximálne dvoch na základe licencie typu A (článok 4.7). Základná zostava sa rozširuje do limitu nezapočítanými hráčmi aj v zmysle článku 5.2. Hráč základnej zostavy môže byť zaradený na súpiske iného družstva tohto klubu len mimo základnú zostavu vo vyššej súťaži. Výnimkou je štart hráča na licenciu.

5.4. Prihláška do súťaže

Družstvo sa považuje za definitívne prihlásené, keď uhradí vklad do súťaže v termíne stanovenom ŠTK.

V prihláške do súťaže a na súpiske je potrebné uviesť adresu hracej miestnosti, meno a adresu organizačného pracovníka (OP) a jeho zástupcu, kontakty (telefón, e-mail a pod.) na OP a jeho zástupcu. U jednotlivých hráčov je potrebné uviesť dátum narodenia, platný osobný koeficient v deň začiatku súťaže a registračné číslo preukazu, resp. licencie SŠZ. Cudzinci a hráči uvedení na súpiske podľa článkov 4.5. a 4.6. musia byť zreteľne vyznačení.

5.5. Kapitán

Pred stretnutím si družstvo určí kapitána, pričom je povinné oznámiť jeho meno rozhodcovi stretnutia. Kapitán predloží delegovanému rozhodcovi doklady hráčov, ktorí prichádzajú do úvahy na zaradenie do zostavy stretnutia. Pokiaľ sa v priebehu stretnutia nemôže kapitán z akýchkoľvek dôvodov venovať svojim povinnostiam, oznámi rozhodcovi meno svojho zástupcu.

Kapitán má právo uviesť do zápisu o stretnutí ešte pred jeho podpísaním prípadné námietky k nedostatkom zo strany usporiadateľa alebo rozhodcu.

V dobe stanovenej za začiatok stretnutia alebo najneskôr do 1 hodiny od stanoveného začiatku sú kapitáni oboch družstiev povinní odovzdať rozhodcovi stretnutia zostavy družstiev. Kapitán družstva môže odovzdať zostavu aj s hráčmi, ktorí nie sú pri odovzdaní prítomní s tým, že prítomní hráči v hracej miestnosti môžu začať hrať bez straty času (musí ich byť však minimálne 50% predpísaného počtu zostavy družstva). Nepřítomným hráčom beží čas od začiatku stretnutia. Keď sa do jednej hodiny od rozhodcom stanoveného začiatku (spravidla podľa rozpisu súťaže)

nedostavia na stretnutie, prehrávajú partiu kontumačne a s nimi aj všetci hráči pod nimi na zostave družstva.

Čas, ktorý uplynie od stanoveného začiatku do odovzdania zostavy rozhodcovi, sa započíta každému hráčovi tohto družstva. Pokiaľ so zostavou otáľajú obidve družstvá, spoločne stratený čas si rozdelia rovnakým dielom. Družstvo, ktoré neodovzdá zostavu do 1 hodiny, prehráva kontumačne na všetkých šachovniciach. Ak ani jedno družstvo neodovzdá zostavu do 1 hodiny, prehrávajú kontumačne obe družstvá so skóre 0 : 0. Meškanie sa družstvu prepáči, pokiaľ družstvo doloží, že bolo spôsobené vyššou mocou (meškanie verejného dopravného prostriedku, havária). Čakacia doba, ktorú sú povinné družstvá na súpera čakať je pre 3., 4. a 5. ligu Bratislava-mesto jedna hodina, čakacia doba pre 5. ligu Bratislava-vidiek je 2 hodiny. Rozhodca i družstvá majú využiť všetky možnosti, aby sa stretnutie odohralo. Všetky skutočnosti týkajúce sa oneskoreného začiatku uvedie rozhodca v Zápise o stretnutí.

5.6. Zostava družstva

Hráči sa do zostavy uvádzajú v poradí podľa súpisu. V jednom stretnutí môžu za družstvo nastúpiť najviac štyria hráči s licenciou, z toho maximálne dvaja s licenciou typu A. Hráč nesmie byť súčasne zaradený do viacerých zostáv v majstrovských stretnutiach súťaží družstiev a nemôže začať hrať partiu v zápase družstiev pokiaľ neodohrá predtým hranú partiu v inej majstrovej súťaži družstiev. Posúdenie možnosti začať hrať novú partiu je v právomoci rozhodcu. Porušenie tohto zákazu sa chápe ako neoprávnené nastúpenie hráča s dôsledkami pre družstvo podľa tohto článku.

Po odovzdaní zostavy nesmie byť táto doplňovaná a zamieňaná inými hráčmi. Rozhodca je povinný sa presvedčiť, že zostava súhlasí so súpisom. Na prípadné chyby v poradí hráčov upozorní kapitán družstva a umožní mu poradie opraviť. Ak sa aj napriek tomu stane, že sa niektoré partie začnú hrať s nesprávne zostavenými dvojicami, zodpovedá za chyby kapitán družstva. Družstvo, ktoré túto skutočnosť zavinilo, prehráva tieto partie kontumačne. Postihnuté bude to družstvo, ktorého hráči majú poradové čísla na zostave nezodpovedajúce číslam šachovnic, na ktorých hrajú. Družstvo musí odovzdať zostavu najmenej s polovicou predpísaného počtu hráčov. Pri nižšom počte hráčov družstvo prehráva kontumačne na všetkých šachovniciach (na ktorých má súper prítomného hráča). Pri nižšom než polovičnom počte u obidvoch družstiev prehrávajú kontumačne obidve družstvá so skóre 0 : 0. Ak má družstvo neúplný počet hráčov, obsadzuje prednostne prvé šachovnice a na posledných prehráva kontumačne.

5.7. Začiatok stretnutia

Stretnutie začína v hodine stanovenej rozpisom súťaže. Pokiaľ hosťujúce družstvo z dôvodu dopravného spojenia požiadava domácich o posun začiatku o 1 hodinu dopredu, resp. dozadu, domácí sú povinní vyhovieť. Väčšie časové posuny už záležia len na dobrovoľnosti domácich. Žiadosť o zmenu začiatku sú hostia povinní odoslať preukázateľne organizačnému pracovníkovi súpera najneskôr 14 dní pred stretnutím. O dohode informuje žiadateľ riaditeľa súťaže.

5.8. Priebeh stretnutia

Súťaž sa hrá podľa pravidiel FIDE a ich výkladu platného v SR. Hracie tempo je buď 2 hodiny na 40 ťahov + 1 hodina na zvyšok partie alebo 1,5 hodiny na 30 ťahov + 1 hodina na zvyšok partie. V 3. lige je spravidla čas na rozmýšľanie 2 hodiny na 40 ťahov, potom 1 hodina na zvyšok partie. V 4. a 5. lige je spravidla čas na rozmýšľanie 1,5 hodiny na 30 ťahov, potom 1 hodina na zvyšok partie. Konkrétne hracie tempo v jednotlivých ligách musí byť známe najneskôr pri žrebovaní súťaží a musí byť **uvedené v úvodnom spravodajcovi**. V priebehu partie nesmie do partii členov družstva zasahovať nikto. Kapitán, resp. ním poverený zástupca sa môže vyjadrovať len k ponuke remízy zo strany súpera alebo k otázke spoluhráča o možnosti ponúknuť remízu. Musí sa pritom zdržať akýchkoľvek komentárov, najvhodnejšie je privolať k tomuto aktu rozhodcu.

V prípade hrajúceho rozhodcu, ak musí posúdiť sporný prípad a je práve na ťahu, sa jeho partia preruší na 3 minúty a potom pokračuje ďalej. Výnimkou je 5 minút pred časovou kontrolou, časová kontrola, resp. posledných 5 minút v partii. Vtedy sa jeho partia neprerušuje a sporný prípad sa posúdi neskôr.

5.9. Povinnosti po skončení stretnutia

Obidvaja kapitáni a rozhodca podpíšu zápis. Ak niektorý z kapitánov odmietne podpísať zápis, uvedie túto skutočnosť rozhodca do zápisu. V prípade nejakej opravy v zápise sa to jasne vyznačí

a zapíše, iba škrtnutie sa nepovažuje za platnú zmenu. V prvý pracovný deň po stretnutí odošle domáci oddiel originál zápisu o stretnutí riaditeľovi súťaže. Riaditeľ súťaže môže v spravodajcovi stanoviť aj neskorší termín na odoslanie zápisu, ak stanoví nahlásenie výsledku aj iným spôsobom (email, SMS, telefón). Rozhodca si uplatní nárok za rozhodovanie u toho, kto si ho vyžiadal (pozri článok 2.2). V prípade zápočtu súťaže na FIDE riaditeľ súťaže alebo domáci oddiel je povinný uschovať do skončenia súťaže aspoň jednu sadu partiárov (originály), ktoré hráči musia odovzdať po skončení partie (konkretizované v rozpise súťaže).

5.10. Hracia miestnosť

Každé družstvo musí mať počas celej súťaže zabezpečenú hraciu miestnosť, ktorá by mala spĺňať základné normy ako primeraná veľkosť, uzavretosť, voľný prístup k WC. V prípade, že družstvo nemá zabezpečenú hraciu miestnosť a družstvo súpera (hostia podľa vyžrebovania) súhlasí s odohratím zápasu v ich hracej miestnosti, tak je povinné (ak to súper vyžaduje) sa primerane podieľať na nákladoch pri prenájme tejto hracej miestnosti k odohraniu zápasu. Ak sa v zápase stretnú dve družstvá, ktoré nemajú hraciu miestnosť, tak vyžrebované domáce družstvo je povinné sa postarať o zabezpečenie miestnosti k odohraniu zápasu. V prípade neodohrania zápasu preto, že hracia miestnosť nie je k dispozícii z vážneho dôvodu alebo nie je vhodná na uskutočnenie zápasu, je potrebné to uviesť do zápisu o stretnutí a do 24 hodín informovať riaditeľa súťaže. Družstvá majú možnosť (pred informovaním riaditeľa súťaže) dohodnúť sa na odohratí stretnutia do 7 dní. V opačnom prípade o ďalšom postupe rozhodne ŠTK.

6. HODNOTENIE VÝSLEDKOV

- 6.1.** Za výhru partie má družstvo v stretnutí 1 bod, za remízu 0,5 bodu, za prehru 0 bodu. Výsledky partií sa navzájom sčítajú a súčet bodov tvorí skóre. Stretnutie vyhráva družstvo, ktoré dosiahlo vyššie skóre. Pri rovnosti skóre skončilo stretnutie remízou.
- 6.2.** Za vyhrané stretnutie sa družstvu počítajú 3 body, za remízu 1 bod, za prehru 0 bodu. Súčet takto získaných bodov určí poradie v súťaži.
Ak po skončení súťaže dosiahnu dve alebo viac družstiev rovnaký počet bodov, je na určenie poradia rozhodujúce skóre zo všetkých stretnutí. Ak sa podľa tohto kritéria nerozhodne, rozhoduje počet získaných bodov a potom skóre zo vzájomných stretnutí zainteresovaných družstiev. Keby ani toto kritérium nerozhodlo, prideli sa obidvom družstvám rovnaké umiestnenie. Ak by sa však rozhodovalo o postupe, resp. o zostupe, rozhodne riadiaci orgán o usporiadaní doplnkového stretnutia, resp. turnaja.
- 6.3.** Ak niektoré družstvo vystúpi alebo je vylúčené zo súťaže skôr, ako má odohranú polovicu stretnutí, jeho odohrané stretnutia sa anulujú. Ak malo odohranú aspoň polovicu stretnutí, prehráva zvyšné stretnutia kontumačne. Ak sa družstvo nedostaví počas súťaže dvakrát na stretnutie, bude vylúčené zo súťaže. Družstvo, ktoré vystúpilo alebo bolo vylúčené, sa bez ohľadu na počet získaných bodov zaradí na posledné miesto v tabuľke a zostúpi do 5. ligy. Ak bolo družstvo vylúčené z 5. ligy, tak v prípade prihlásenia do ďalšieho ročníka platí dvojnásobný vklad do súťaže (aj ďalšie družstvá z daného klubu nad počet družstiev v predchádzajúcom ročníku).

7. OSTATNÉ POVINNOSTI

- 7.1.** Usporiadateľ zodpovedá za včasné a dostatočné pripravenie miestnosti (minimálna teplota 18 °C), jednoznačné určenie poradového čísla šachovíc, hracieho materiálu (súpravy, bezchybné hodiny, partiére, zápis o stretnutí). V právomoci rozhodcu stretnutia je posúdiť sporné prípady. V súťažiacich riadených VV SŠZ je vhodné pripraviť primerané občerstvenie.
- 7.2.** Hostujúce družstvo si zvolí taký spôsob dopravy, aby sa na stretnutie dostavilo včas.
- 7.3.** Rozhodca určený na rozhodovanie stretnutia je povinný dostaviť sa včas, aby mohol skontrolovať hraciu miestnosť, materiál a doklady hráčov. Na pripravenom tlačive vedie v 3 exemplároch Zápis o stretnutí, do ktorého uvedie výsledky, námietky pred stretnutím, počas neho alebo ihneď po stretnutí. V prípade sporu spíše protokol, ktorý po podpise kapitánov odošle usporiadateľ riaditeľovi súťaže.

- 7.4. Ak sa na stretnutie nedostaví delegovaný rozhodca, postupuje sa podľa článku 2.2 a ak sa delegovaný rozhodca dostaví neskôr, prevezme ihneď vedenie stretnutia.
- 7.5. Usporiadateľ je povinný informovať najneskôr 5 dní pred stretnutím rozhodcu, organizačného pracovníka súpera a riaditeľa súťaže o zmene hracej miestnosti, termínu a času stretnutia.
- 7.6. Všetci zúčastnení sú povinní chovať sa tak, aby nebolo poškodené dobré meno šachovej hry.

8. PROTESTY, ODVOLANIA A PRÁVOMOCI RIADIACICH ORGÁNOV

8.1. Protesty

Pri porušení pravidiel FIDE a ich výkladu, Súťažného poriadku a Rozpisu súťaže môže byť podaný protest. Protest podáva štatutárny zástupca klubu alebo organizačný pracovník družstva predsedovi športovo-technickej komisii BŠZ najneskôr **do 3 pracovných dní** od udalosti, ktorá je predmetom protestu.

Opis protestu pošle protestujúci preukázateľne tiež druhej strane, ktorá môže byť prijatím protestu postihnutá, rozhodcovi stretnutia a riaditeľovi súťaže. V prípade podania protestu prostredníctvom emailovej pošty sú adresáti povinní obratom potvrdiť prijatie protestu. Druhá strana, príp. rozhodca stretnutia sú povinní vyjadriť sa k protestu **do 3 pracovných dní** od doručenia opisu protestu. Adresu (poštovú a mailovú) pre kontakt s predsedom ŠTK BŠZ je riaditeľ súťaže povinný uviesť v prvom spravodajcovi súťaže.

8.2. Protestný a odvolávací vklad

Protesty a odvolania musia byť doložené poplatkom, ktorý je stanovený v 3. lige 900,- Sk (30,- €), v 4. lige 700,- Sk (23,- €), v 5. lige 400,- Sk (14,- €). Vklad sa poukazuje zloženkou alebo bankovým prevodom na účet BŠZ.

8.3. Riešenie protestov

O proteste rozhodne príslušná ŠTK **do 14 dní** od doručenia všetkých podkladov. Rozhodnutie o proteste zašle príslušná ŠTK doporučené protestujúcemu a všetkým zúčastneným stranám. Ak je protest uznaný, hoci aj čiastočne, protestný vklad sa vracia v celej výške protestujúcemu. Pokiaľ je protest zamietnutý, prepadá vklad v plnej výške v prospech riadiaceho orgánu.

8.4. Odvolanie

Voči rozhodnutiu o proteste je možné podať odvolanie **do 15 dní** od doručenia rozhodnutia na VV BŠZ, ktorému podlieha ŠTK. Aj k odvolaniu je potrebné priložiť doklad o zaplatení poplatku podľa článku 8.2. O vrátení, či prepadaní vkladu platia rovnaké ustanovenia ako v článku 8.3. Rozhodnutie VV BŠZ o odvolaní je konečné.

8.5. Právomoci riadiacich orgánov

Riadiaci orgán taktiež stanovuje výšku postihu a zastavenie športovej činnosti na určitú dobu pri porušení rozpisu súťaže, pravidiel a Súťažného poriadku.

V prípade preukázateľného dodatočného zistenia porušenia rozpisu súťaže, pravidiel FIDE alebo Súťažného poriadku je riadiaci orgán súťaže oprávnený a povinný vydať o tom právoplatné rozhodnutie najneskôr do 14 dní od zaregistrovania zistenia resp. zverejnením v najbližšom spravodajcovi súťaže.

Podnety o porušeníach po lehote 14 dní od skončenia súťaže sa už neriešia.

Dôvodom na postih je:

- neodôvodnené nenastúpenie hráča základnej zostavy ani na jeden zápas počas celej súťaže v 3. a v 4. lige, **výška postihu 200,- Sk (7,- €)**,
- kontumačná prehra družstva (v posledných dvoch kolách alebo v poslednom dvojkoľe dvojnásobná pokuta), **výška postihu** v 3. lige **500,-Sk (17,- €)**, v 4. lige **400,- Sk (13,- €)**, v 5. lige **300,- Sk (10,- €)**, pri druhej kontumačnej prehre **vylúčenie** zo súťaže,
- kontumačná prehra za neobsadenie šachovnice v zápase, **výška postihu** v 3. lige **120,- Sk (4,- €)**, v 4. lige **90,- Sk (3,- €)**, v 5. lige **60,- Sk (2,- €)**,
- neoprávnené nastúpenie hráča na zápas, **výška postihu 500,- Sk (17,- €)**,
- nenahlásenie výsledku v stanovenom termíne, **výška postihu 150,- Sk (5,- €)**,

- neodolanie zápisu zo stretnutia v stanovenom termíne, **výška postihu 150,- Sk (5,- €)**,
- porušenie Súťažného poriadku resp. rozpisu súťaže (podľa závažnosti), **výška postihu do 1500,- Sk (50,- €)** udeľuje ŠTK BŠZ.

Pokuty uhradza klub, ktorého družstvo bolo postihnuté, výlučne na účet BŠZ 42033062 / 0200 do 30 dní po skončení súťaže, najneskôr do termínu stanoveného v rozpisoch súťaži pre ďalší ročník s príplatkom 100,- Sk za oneskorenie. Bez zaplatenia pokuty družstvo nebude pripustené do ďalšieho ročníka.

Výklad článkov 4.3. - 4.7.

Družstvo si môže uviesť na súpiske licenčných hráčov typu A (cudzinci a domáci nad 18 rokov) a licenčných hráčov typu B (mladí hráči do 18 rokov a ženy).

Do základnej zostavy družstva môžu byť započítaní maximálne 4 licenční hráči, z toho iba dvaja typu A. Ak družstvo zaradí do základnej zostavy maximálne jedného hráča s typom licencie A, potom môže primerane zvýšiť počet licenčných hráčov typuegérie B o jedného, prípadne dvoch hráčov na maximálne povolený počet licenčných hráčov.

Do zostavy stretnutia môže družstvo uviesť maximálne 4 licenčných hráčov, z toho maximálne dvoch typu A. Ak družstvo zaradí do zostavy stretnutia z typu A iba jedného hráča alebo nezaradí žiadneho hráča, potom môže primerane zvýšiť počet licenčných hráčov typu B o jedného, prípadne dvoch hráčov na maximálne povolený počet licenčných hráčov v stretnutí.

Výklad článku 5.1.

Bez hodnoverného preukazu totožnosti rozhodca nemusí povoliť hráčovi nastúpiť k zápasu pokiaľ ho nepozná. Tieto skutočnosti uvedie rozhodca do Zápisu o stretnutí. O ďalšom postupe rozhodne riadiaci orgán súťaže.

Výklad článku 5.2.

Keď hráč základnej zostavy neodohrá v priebehu súťažného ročníka ani jedno stretnutie, môže byť v ďalšom ročníku opäť zaradený do základnej zostavy toho istého družstva, ale sa nezapočítava do základnej zostavy. Znamená to, že myslená čiara za základnú zostavu sa robí o jedného hráča nižšie. Pokiaľ je schválená súpiska alebo doplnenie súpisky u riaditeľa súťaže, ale družstvo neurobilo zmenu na svojej existujúcej súpiske, resp. družstvo fyzicky nemá k dispozícii svoju súpisku, tak sa to nepovažuje za dôvod na kontumáciu družstva, ale posudzuje sa to ako porušenie Súťažného poriadku s výškou postihu do **300,- Sk (10,- €)**.

Výklad článku 5.5.

- a) Pokiaľ družstvo mešká menej než 1 hodinu, môže požiadať o anulovanie strateného času s tým, že predloží doklad o meškaní dopravného prostriedku, resp. havárii vozidla, ktorým sa predpokladali dostaviť na stretnutie. Družstvo si však môže nechať nastaviť stratený čas, ak uváži, že nebude môcť predložiť hodnoverný doklad.
- b) Pokiaľ družstvo mešká viac ako 1 hodinu ale menej než je stanovená čakacia doba, je súper povinný čakať a nastúpiť na odohranie stretnutia. Hráči meškajúceho družstva však musia predložiť hodnoverný doklad o meškaní. Udalosť, ktorá sa považuje za príčinu oneskoreného nástupu družstva, sa musí týkať minimálne 3 hráčov družstva.
- c) Termín na predloženie dokladu o meškaní sú 3 pracovné dni po dni odohrania stretnutia a to riaditeľovi súťaže. O hodnovernosti dokladu o meškaní teda nerozhoduje kapitán ani rozhodca. Ak družstvo požiadalo o hru bez straty času a hodnoverný doklad nepredloží, riaditeľ súťaže stretnutie skontumuje v prospech súpera.

- d) Pokiaľ družstvo príde až po uplynutí čakacej doby, nie je súper povinný hrať. Ak však napriek tomu v záujme odohrania stretnutia nastúpi, platia podmienky ako v odseku b) výkladu tohto článku. Naďalej platí povinnosť dodať hodnoverný doklad.
- e) Hostujúce družstvo stráca nárok na odpustenie času oneskorenia, pokiaľ použilo taký dopravný prostriedok, ktorým by na stretnutie prišlo s oneskorením, a nepoužilo svoje právo na zmenu začiatku podľa článku 5.7.
- f) Podľa článku 5.5. Súťažného poriadku sa kapitánovi družstva umožňuje odovzdať zostavu aj s hráčmi, ktorí nie sú pri odovzdaní prítomní. Rozhodca aj v takomto prípade otvorí stretnutie na všetkých šachovniciach, ktoré podľa odovzdaných zostáv sú obsadené oboma súpermi, hoci prítomní nie sú, a súčasne spustí hodiny na všetkých šachovniciach. Pri nastavení času pre oneskorené odovzdanie súpisky rozdelí spoločne stratený čas medzi obe družstvá rovnakým dielom. Rozhodujúce pre nastavenie spotrebovaného času na hodinách je doba, ktorá uplynula od stanoveného začiatku stretnutia (určeného rozpisom alebo rozhodcom) do skutočného začiatku stretnutia.
- g) Hráč, ktorý bol uvedený do zostavy sa musí dostaviť k partii do 1 hodiny od stanoveného začiatku stretnutia podľa článku 6.7 Pravidiel FIDE, inak partiu prehráva kontumačne. Súčasne s touto prehrou sa pre výsledok stretnutia kontumujú všetky partie od tejto šachovnice nadol. Tieto partie sa však riadne dohrávajú a ich skutočný výsledok sa hráčom započíta na osobný koeficient.
- h) Pri použití digitálnych hodín s pridávaním času za jednotlivé ťahy (táto možnosť platí pri hracích tempách používaných v súčasnosti iba vo vyšších súťažiach) platí povinnosť zapisovať celú partiu a neplatí článok 10.2 Pravidiel FIDE, t.j. možnosť žiadať o remízu, pretože súper neusiluje alebo nemôže usilovať o výhru.

Záverečné ustanovenia

- a) Súťažný poriadok vrátane zmien bol schválený VV BŠZ dňa 27. 08. 2008.
- b) Platnosť v plnom znení sa určuje dňom 01.09.2008.

Jozef Soršák
predseda VV BŠZ

Mgr. Peter Falťan
predseda ŠTK BŠZ